

УЧЕБНАЯ КАРТА ДИСЦИПЛИНЫ

«Разработка пользовательского интерфейса»

3 зач. ед.; ак. ч. всего: 96, в т.ч.: 16 лекций, 32 лабор., 48 самостоят.

Преподаватель _____ Абрамян М.Э., Гуда С.А. _____
Ф.И.О.

Кафедра _____ алгебры и дискретной математики _____

Курс 2 Семестр 4 Направление подготовки (специальность): _____

_____ «Фундаментальная информатика и информационные технологии» _____

_____ (010300.62) _____

№	Виды контрольных мероприятий	Текущий контроль	Рубежный контроль
	Модуль 1. Базовые приемы разработки интерфейса для консольных и оконных приложений. Управление графическими окнами. Работа с клавиатурой и мышью.	19	14
1.	Посещение лекций	5	
2.	Работа на лабораторных занятиях (сдача лабораторных работ в срок)	14	
3.	Индивидуальные задания		14
	Модуль 2. Режим перетаскивания (Drag & Drop). Диалоги. Дополнительные управляющие компоненты.	19	14
1.	Посещение лекций	5	
2.	Работа на лабораторных занятиях (сдача лабораторных работ в срок)	14	
3.	Индивидуальные задания		14
	Модуль 3. Работа с графикой. Меню и панели инструментов. Разработка MDI-приложений. Курсоры и значки. Работа с таблицами. Создание компонентов во время выполнения программы.	20	14
1.	Посещение лекций	6	
2.	Работа на лабораторных занятиях (сдача лабораторных работ в срок)	14	
3.	Индивидуальные задания		14
	Всего	58	42

Преподаватель _____

подпись

расшифровка подписи